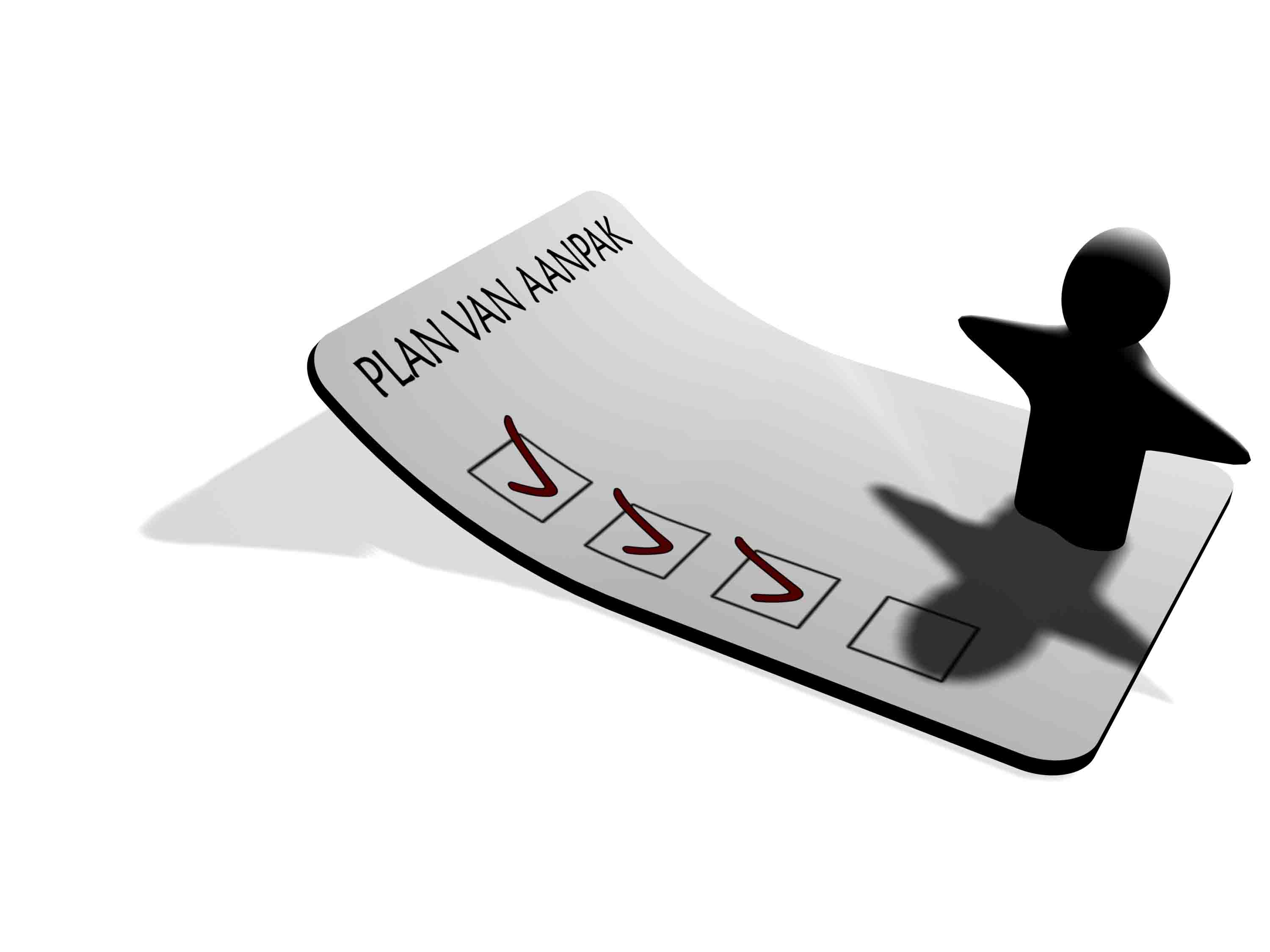
Plan van Aanpak



Schrijver: Dave Buitenhuis

Ontwikkelaar: Dave Buitenhuis

Datum: 26-11-2015

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[Plan van aanpak 3](#_Toc436308116)

[Inleiding 3](#_Toc436308117)

[Doelstelling 3](#_Toc436308118)

[Omschrijving van het project 3](#_Toc436308119)

[Leden van de projectgroep 3](#_Toc436308120)

[Benodigdheden 3](#_Toc436308121)

[Aanpak 4](#_Toc436308122)

[Takenlijst 4](#_Toc436308123)

[Ontwerp 4](#_Toc436308124)

[Planning 4](#_Toc436308125)

# Plan van aanpak

## Inleiding

Het plan van aanpak wordt gemaakt op basis van de behoefteanalyse. In het plan van aanpak kunt u zien wat de nodige stappen zijn om het project te kunnen realiseren. De applicatie Run the Road wordt gemaakt in

## Doelstelling

De doelstelling van het project is om een applicatie te schrijven in een low level programmeertaal genaamd hoger of lager dat bespeelbaar is door 1 a 2 personen.

Eisen van de applicatie,

* Veilig
* Werkt vloeiend
* Duidelijke interactie
* Duidelijke feedback naar de gebruiker
* Status van de game

De applicatie moet zoals boven al vermeld is veilig moeten zijn, makkelijk te bespelen zijn, status van de game moet vermeld worden na elke beurt, duidelijke feedback voor de gebruiker en als laatst natuurlijk vloeiend verlopen.

## Omschrijving van het project

Het project is een standalone project wat inhoud dat het door een enkel persoon verzonnen en ontwikkeld wordt.

## Leden van de projectgroep

Zoals al in de alinea “Omschrijving van het project” vermeld is ben ik Dave Buitenhuis de enigste ontwikkelaar binnen dit project.

## Benodigdheden

Wat nodig is om de applicatie te realiseren,

* Computer met een Unix based terminal (Mac & Linux)
* Tekst editor (Sublime Text 3)
* Compiler (GCC) om je code naar computertaal om te compileren
* Internet
* Programmeertaal (C)

# Aanpak

## Takenlijst

De onderstaande lijst geeft aan welke taken er nodig zijn om dit project volledig te kunnen realiseren.

1. Nadenken over de implementatie en de structuur van het project
2. Beginnen van de implementatie in code
3. Documenteren van code
4. Nakijken van de code
5. Publiceren

### Ontwerp

Er is geen ontwerp nodig voor de applicatie aangezien het in een terminal uitgevoerd wordt dat automatisch bij het systeem meegegeven wordt.

## Planning

Tijdsindeling voor de taken onder het kopje “Takenlijst”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nummering | Tijdindeling | Start Datum |
| 1. | 1 week | 16-11-2015 |
| 2. | 6 weken | 23-11-2015 |
| 3. | ½ week | 28-12-2015 |
| 4. | ½ week | 06-01-2016 |
| 5. | 1 week | 14-01-2016 |